



# STEEL DARTS NEMZETI BAJNOKSÁG

## UTÁNPÓTLÁS

## VERSENYKIÍRÁSA

## A 2018. VERSENYÉVADRA

**I.****A verseny célja**

A Magyar Darts Szövetség (a továbbiakban: MDSZ) lehetőséget kíván biztosítani a darts sportot kedvelő fiataloknak, hogy a nemzetközi versenyrendszerhez hasonló, magas színvonalú és jól szervezett bajnoki sorozatban mérhessék le a tudásukat, versenyezzenek és fejlesszék sportágbéli jártasságukat. További cél, hogy a versenyévadokban elért eredmény legyen mérvadó a válogatott keret kialakításánál, és a rendszer segítse a leendő válogatottak felkészülését. Mindezekon túlmenően a legfontosabb célkitűzés, hogy a fiatal játékosok fel legyenek készítve a későbbi felnőtt versenyzői pályafutásukra.

A Magyar Darts Szövetség (a továbbiakban: MDSZ) steel szakágban, egyéni és páros versenyszámokban hirdet versenyt hozzájárulási díj megfizetése nélkül gyermek- és serdülő korosztály számára a nemek megkülönböztetése nélkül, valamint ifjúsági lány és ifjúsági fiú korosztály számára.

**II.****A bajnoki rendszer**

A Bajnokság 6 fordulóból áll (a fordulók megrendezésére lehet jelentkezni), melyeknek tervezett időpontjai:

- 2018. február 17.
- 2018. március 16.
- 2018. április 28.
- 2018. május 13.
- 2018. július 29.
- 2018. augusztus 19.

Az egyéni versenyek kezdési időpontja minden korosztály számára 10:00, nevezési határidő 9:30. Az egyéni versenyek befejezését követően kerül sor a díjátadásra, és csak a díjátadást követően kezdődnek el a páros küzdelmek.

A fordulókön szerzett pontok adják a Nemzeti Bajnokság ranglistáját, melynek összesített eredményei alapján (pontegyenlőség esetén nincs kijátszva az elsőbbség) az első helyezett lesz a 2018. év gyermek, serdülő, ifjúsági lány, ifjúsági fiú, valamint ifjúsági páros Steel Magyar Bajnoka. Az év végén az egyéni és páros ranglisták első hat helyezettjei részesülnek díjazásban.

**III.****Nevezési előfeltételek**

A Steel Nemzeti Bajnokságban részt vehetnek (nevezhetnek) azok a magyar, illetve külföldi fiatalok, akik tagjai az MDSZ bármely tagszervezetének (klubnak, sportegyesületnek, szakosztálynak), és ezeken keresztül érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. Új versenyző (aki korábban nem vett részt a Steel Nemzeti Bajnokság fordulóján) az első versenyén versenyengedély kiváltása nélkül is elindulhat, de a második versenyén már számára is szükséges az érvényes versenyengedély megléte.

A versenyeken nem indulhatnak azok a játékosok, akiknél az őket felölölő a tagszervezetnek tagdíj-, licencdíj-tartozása van, illetve játékjoguk bármilyen okból felfüggesztésre került. A pontszerző versenyeken csak azon

tagszervezetek (klubok, sportegyesületek, szakosztályok) versenyzői vehetnek részt, amelyek bejegyzettek, vagy legalább bejegyzés alatt állnak, és 2018. január 31. napjáig, 3 hónapnál nem régebbi bírósági kivonatot, valamint NAV 0-s igazolást tudtak az MDSZ részére bemutatni, vagy szerepelnek a NAV honlapján megjelenő köztartozásmentes szervezetek listáján.

#### **IV.**

#### **Korhatárok, játékmódok**

##### **Korhatárok:**

**Gyermek korosztály:** a versenyévad kezdetén legfeljebb alsó tagozatos általános iskolás diák (2007. július 1-jén, vagy később születettek).

**Serdülő versenyző:** a versenyévad kezdetén legfeljebb felső tagozatos általános iskolás diák (2003. július 1. és 2007 június 30 között születettek).

**Ifjúsági versenyző:** a versenyévad kezdetén legfeljebb középiskolás, szakiskolás illetve gimnazista diák (1999. július 1 és 2003 június 30 között születettek).

A korosztályokban fölfelé lehet lépni, de lefelé nem (vagyis gyermekkorú indulhat a serdülők között, vagy serdülőkorú az ifjúságiak között, de visszafelé ez nem lehetséges). Az ifjúsági páros bajnokság fordulón az ifjúsági, serdülő és gyermekkorú játékosok egyaránt elindulhatnak.

##### **Játékmódok:**

**Gyermek bajnokság:** High Score(7 körön keresztül felfelé számolás, a nagyobb dobott pontérték győz), 2 nyert legig (pontegyenlőség esetén új játék), vigaszágas rendszerben; 8 fő alatti induló létszám esetén High Score 3 nyert legig (pontegyenlőség esetén új játék), körmérkőzéses rendszerben.

**Serdülő bajnokság:** 301 SO, 3 nyert legig, vigaszágas rendszerben; 20-as körlimit (az győztes, akinek kevesebb pontja van, pontegyenlőség esetén a kezdő), főág legjobb 4-től nincs körlimit, a döntőbe kerülésért való mérkőzés (főági döntő, vigaszági döntő), és a Döntő dupla kiszállós. 8 fő alatti induló létszám esetén 301 SO, 4 nyert legig, körmérkőzéses rendszerben; 20-as körlimit (az győztes, akinek kevesebb pontja van, pontegyenlőség esetén a kezdő).

**Ifjúsági bajnokság, fiúk:** 501 DO; nevezési létszámtól függően csoportok kerülnek kialakításra, a csoportokon belül 2 nyert legig, 3 fős csoportok esetében 3 nyert legig megy a mérkőzés. A csoportküzdelmek után létszámtól függően kialakított főtáblára kerülve, 4 nyert legre mennek a mérkőzések, egyenes kieséssel folytatódik a verseny. 8 fő alatti nevező esetében a verseny körmérkőzéses rendszerben (mindenki játszik mindenkivel) kerül lebonyolításra, a mérkőzések 3 nyert legig tartanak. A csoporton belüli sorrend (eredmény) az alábbiak szerint alakul ki:

- több szerzett pont;
- győztes, ill. vesztes legek különbsége;
- egymás elleni eredmény.

**Ifjúsági bajnokság, lány:** megegyezik az ifjúsági fiú bajnokság szabályaival.

**Ifjúsági bajnokság, páros:** 501 DO, 3 nyert legig, egyenes kieséses rendszerben.

Az ifjúsági bajnokság fordulói során a sorsolás elkészítésekor kötelezően alkalmazandó a kiemelés szabálya, mely alapján legalább 8 fő nevezési létszám esetén az aktuális ranglista mindenkor első 4 helyezettje kerül kiemelésre, kevesebb induló esetén kiemelés nincs. Az első versenyen nincs kiemelés.

Az utánpótlás bajnokság minden korosztályában a kezdés jogát minden esetben az alábbi szabályok szerint kell eldönteni:

- A folyamat pénzfeldobással kezdődik, ami arról hoz döntést, ki kezdje a bullra dobást. A bullra dobás általános szabályait figyelembe tartva a játékosok eldöntik a kezdés jogát. Ezek után, ha döntő legre kerül sor, nem kell külön bullra dobással eldönteni a kezdést

## V.

### Pontrendszer

#### Gyermek és serdülő korosztály:

*Vigaszágas rendszerben:*

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	7.	9.	13.	17.	25.	33.	49.	65.
Pont	40	32	26	22	18	15	12	10	8	6	4	2	1

*Körmérkőzéses rendszerben:*

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
Pont	32	24	18	14	10	7	4

#### Ifjúsági bajnokság, egyéni és páros:

*Legalább 8 fős induló létszám esetén:*

Helyezés	1.	2.	3.	5.	9.	17.	33.	65.
Pont	40	32	26	18	12	8	4	2

*8 fő alatti induló létszám esetén:*

Helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
Pont	32	24	18	14	10	7	4

Csoportmérkőzés + egyenes kieséses lebonyolítási rendszer esetén az MDSZ Magyar Darts Liga versenykiírásában található levezetési szisztéma a követendő (1. sz. melléklet).

## VI.

### Versenyrendezés

A Rendezőnek minden fordulón meg kell név szerint jelölnie azon személyeket, akik az adott fordulón, mint Versenybizottság vesznek részt. A Versenybizottság képviselheti az MDSZ-t a Nemzeti Bajnokság versenyein. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy összetevődjön, melyből egy fő mindig az aktuális Rendező delegáltja. A Rendezőnek a forduló előtt ki kell jelölnie egy főt, aki a verseny levezetéséért felel.

A Versenybizottság tagjai felelnek a verseny lebonyolításáért, a felmerülő vitás esetekben a helyszínen döntenek. A döntés nem lehet ellentétes az MDSZ versenykiírásával és versenyszabályzatával. A Versenybizottság bármely, a versenyző, vezető vagy kísérő részéről tapasztalható, a sportszerű versenyzést sértő viselkedésről a helyszínen dönthet, majd az esetet kötelezően továbbítja az MDSZ Fegyelmi Bizottsága felé. A klubok kötelesek a versenyekre felnőtt kísérőt biztosítani játékosaik mellé.

Amennyiben a Rendező klub technikai okok miatt nem tudja lebonyolítani a fordulót, köteles a kiírt dátum előtt minimum 10 munkanappal korábban az MDSZ Irodáját írásban értesíteni.

## **VII.**

### **Általános szabályok**

#### **Öltözék**

A Nemzeti Bajnokság fordulóin kötelezően előírt öltözet a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez, sporting, valamint ifjúsági játékosok esetében öltönyszabású sötét szövetnadrág, továbbá zárt, az öltözékhez illő, sötét cipő.

#### **Játékra jelentkezés**

A versenyek folyamán azt a versenyzőt, aki a második felszólításra sem foglalja el helyét a dobóállásnál, vesztesnek kell nyilvánítani.

#### **Gyakorlás**

A játékhoz szólítás után a versenyzőknek maximum 6 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

#### **Írók**

Az írókat minden esetben a verseny levezetője szólítja be az adott táblához, az írásra kötelezett játékos helyett kijelölhet maga helyett.

#### **Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingszerek fogyasztása**

A dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy doppingszerek fogyasztásával, használatával kapcsolatban a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó.

## **VIII.**

### **Záró rendelkezések**

A Magyar Darts Szövetség Elnöksége fenntartja magának a jogot, hogy a versenykiírásban értelemszerűbb és a sportág fejlődését jobban elősegítő változtatásokat végrehajtsa.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség általános szabályzatai az irányadóak.

1. sz. melléklet

Létszám	Csoportok száma	Csoportból kijutók	Főtábla
8 fő alatt	1	-	-
8 fő	2	2	4-es
9 fő	2	3	8-as
10-12 fő	2	4	8-as
13-16 fő	4	2	8-as
17-19 fő	4	3	16-os
20-24 fő	4	4	16-os
25-32 fő	8	2	16-os
33-39 fő	8	3	32-es
40-48 fő	8	4	32-es
49-64 fő	16	2	32-es
65-79 fő	16	3	64-es

8-as főtábla				16-os főtábla			32-es főtábla			64-es főtábla
8 fő	9 fő	10-12 fő	13-16 fő	17-19 fő	20-24 fő	25-32 fő	33-39 fő	40-48 fő	49-64 fő	65-79 fő
1/1 – 2/2	1/1 – X	1/1 – 2/4	1/1 – 2/2	1/1 – X	1/1 – 4/4	1/1 – 2/2	1/1 – X	1/1 – 4/4	1/1 – 2/2	1/1 – X
2/1 – 1/2	2/2 – 1/3	2/2 – 1/3	4/1 – 3/2	2/2 – 3/3	2/2 – 3/3	8/1 – 7/2	2/2 – 3/3	2/2 – 3/3	16/1 – 15/2	2/2 – 3/3
	2/1 – X	2/1 – 1/4	2/1 – 1/2	4/1 – X	4/1 – 1/4	4/1 – 3/2	8/1 – X	8/1 – 5/4	8/1 – 7/2	16/1 – X
	1/2 – 2/3	1/2 – 2/3	3/1 – 4/2	3/2 – 2/3	3/2 – 2/3	5/1 – 6/2	7/2 – 6/3	7/2 – 6/3	9/1 – 10/2	15/2 – 14/3
				2/1 – X	2/1 – 3/4	2/1 – 1/2	4/1 – X	4/1 – 1/4	4/1 – 3/2	8/1 – X
				1/2 – 4/3	1/2 – 4/3	7/1 – 8/2	3/2 – 2/3	3/2 – 2/3	13/1 – 14/2	7/2 – 6/3
				3/1 – X	3/1 – 2/4	3/1 – 4/2	5/1 – X	5/1 – 8/4	5/1 – 6/2	9/1 – X
				4/2 – 1/3	4/2 – 1/3	6/1 – 5/2	6/2 – 7/3	6/2 – 7/3	12/1 – 11/2	10/2 – 11/3
							2/1 – X	2/1 – 3/4	2/1 – 1/2	4/1 – X
							1/2 – 4/3	1/2 – 4/3	15/1 – 16/2	3/2 – 2/3
							7/1 – X	7/1 – 6/4	7/1 – 8/2	13/1 – X
							8/2 – 5/3	8/2 – 5/3	10/1 – 9/2	14/2 – 15/3
							3/1 – X	3/1 – 2/4	3/1 – 4/2	5/1 – X
							4/2 – 1/3	4/2 – 1/3	14/1 – 13/2	6/2 – 7/3
							6/1 – X	6/1 – 7/4	6/1 – 5/2	12/1 – X
							5/2 – 8/3	5/2 – 8/3	11/1 – 12/2	11/2 – 10/3
										2/1 – X
										1/2 – 4/3
										15/1 – X
										16/2 – 13/3
										7/1 – X
										8/2 – 12/3
										10/1 – X
										9/2 – 5/3
										3/1 – X
										4/2 – 1/3
										14/1 – X
										13/2 – 16/3
										6/1 – X
										5/2 – 9/3
										11/1 – X
										12/2 – 8/3