



STEEL UTÁNPÓTLÁS  
NEMZETI CSAPATBAJNOKSÁG

VERSENYKIÍRÁSA

A 2018. ÉVI VERSENYÉVADRA

## I. A verseny kiírása

A Magyar Darts Szövetség **Steel** utánpótlás csapatbajnokságban hirdet versenyt, a nemek megkülönböztetése és hozzájárulási díj megfizetése nélkül.

A Csapatbajnokság 1 fordulós, rájátszás nincs!

**Időpont: 2018. október 20.**

**Előnevezés határideje: 2018. október 18.**

**A Csapatbajnokságra előnevezni kell**, a nyomtatván letölthető a Magyar Darts Szövetség hivatalos honlapjáról (*Steel Utánpótlás Nemzeti Csapatbajnokság – nevezési lap*) és elküldendő az [office@magyardarts.hu](mailto:office@magyardarts.hu) e-mail címre.

## II. Részvételi feltételek

A versenyen részt vehetnek azok a magyar fiatalok, akik a Magyar Darts Szövetség tagszervezeteinek tagjai, valamint érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. Nem indulhatnak (az MDSZ versenykiírásával összhangban) a tagdíj-hátralékos tagszervezetek versenyzői, illetve, akiknek a játékjoga fel van függesztve. A versenyen az ifjúsági játékosok versenyengedélye bármikor ellenőrizhető, kérhető. Mind a serdülő, mind az ifjúsági korosztályban a versenyengedély hivatalos nyilvántartás útján kerül, ellenőrzésre. Sportorvosi igazolásra a darts sportágban nincs szükség! Alsó korhatár nincs. A felső korhatár, azok a játékosok, akik az adott évben az ifjúsági kategóriában indultak, biztosítva a stabil átmenetet a felnőtt csapatbajnoksághoz.

Adott kategóriában indítható klubonként egynél több csapat is.

## III. Korosztályok

A verseny **Serdülő és Ifjúsági kategóriában** kerül megrendezésre.

### ***Korhatárok:***

**Serdülő kategória:** a versenyévad kezdetén legfeljebb felső tagozatos általános iskolás diák (2003. július 1. és 2007. június 30. között születettek).

**Ifjúsági kategória:** a versenyévad kezdetén legfeljebb középiskolás, szakiskolás illetve gimnazista diák (1999. július 1. és 2003. június 30. között születettek).

A kategóriák között átjátszás csak felfelé történhet, tehát az Ifjúsági csapatban szerepelhet serdülőkorú játékos, de a serdülő csapatban ifjúsági korú nem. Azonban a játékos csak egy korcsoportban indulhat, a csapat vezetőjének kell eldöntenie, csapata összeállításakor.

## III. Játékmód

**Serdülő kategória:** 301 sima kiszálló, 2 nyert leg

**Ifjúsági kategória:** 501 dupla kiszálló, 2 nyert leg

A kezdés jogát minden esetben az alábbi szabályok szerint kell eldönteni:

A folyamat pénzfeldobással kezdődik, ami arról hoz döntést, ki kezdje a bullra dobást. A bullra dobás általános szabályait figyelembe tartva a játékosok eldöntik a kezdés jogát.

A csapatmérkőzéseken a játéknap kezdése előtt csapatonként minimum 4, maximum 8 játékos nevezhető be. Egy mérkőzésre a levezető lapra pedig maximum 6 játékos vezethető fel. A mérkőzésre kijelölt 6 játékosból 4 kezdi a játékot, cserélni a mérkőzés közben is lehetséges minden befejezett kör (4 mérkőzés) után, oda-vissza csere azonban nem megengedett. A lecserélt játékos az adott mérkőzésen már nem játszhat, viszont a becserélt játékos lecserélhető.

A pályaválasztás jogát sorsolással kell eldönteni.

A mérkőzéseken belül az alábbi sorrend szerint kell az egyéni mérkőzéseket lejátszani:

1.	1-2	9	4-4
2.	2-1	10.	1-1
3.	3-4	11.	2-3
4.	4-3	12.	3-2
5.	2-2	13.	1-3
6.	1-4	14.	2-4
7.	4-1	15.	3-1
8.	3-3	16.	4-2

Minden csapatmérkőzés 9 győzelemig tart, a csapatgyőzelemért 3 pont, 8-8-as döntetlen esetén 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

#### IV. Lebonyolítás

A versenyt versenybizottság vezeti: tagjai felelnek a verseny lebonyolításáért, vitás esetekben a helyszínen döntenek. A döntés nem lehet ellentétes a MDSZ verseny-kiírásával és versenyszabályzatával. Bármely a sportszerű versenyzést sértő viselkedésről a versenyző, vezető, kísérő részéről a versenybizottság a helyszínen dönthet, majd az esetet továbbítja a szövetség fegyelmi bizottsága felé.

**A klubok kötelesek a versenyre felnőtt kísérőt biztosítani játékosaik mellé.**

A lebonyolítási módot a korcsoportonként nevezett csapatok létszáma határozza meg:

- 6-nál kevesebb csapat esetén egy csoportos körmérkőzésre kerül sor
- 6-nál több csapat esetén két csoport kerül kisorsolásra. A csoportok első két helyezettje az elődöntőben keresztbe játszik majd.

Amennyiben egy adott klub ugyanazon korosztályban több csapattal is nevez, a sorsolás alkalmával nem kerülhetnek egy csoportba.

**Végeredmény, pontegyenlőség esetén:**

- a) Megszerzett bajnoki pontok
- b) Az összes párharcban szerzett egyéni győzelmek, ill. vereségek különbsége
- c) Az összes mérkőzésen szerzett egyéni leg győzelmek és vereségek különbsége
- d) Egymás elleni eredmény
- e) Kijátszás

Csak abban az esetben van kijátszás, ha a bajnoki címről dönt és az első négy pontban egyezés van.

Kijátszás 9 nyert legig tartó csapatmérkőzés 2 nyert legre. 8-8-as döntetlen esetén a csapatkapitány jelöl ki 1-1 embert és ők játszanak egy 3 nyert legig tartó mérkőzést!

A játékhoz szólítás után a versenyzőknek 3-3 nyíl áll rendelkezésükre bemelegítésként, és ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

## **V. Díjazás**

Év végén a szövetség Országos Csapatbajnokot hirdet és az első hat helyezettet díjazza.

## **VI. Kölcsönjátékos**

A Magyar Darts Szövetség lehetőséget ad azon tagszervezetek számára, amelyek utánpótlás nevelése még nem tart ott, hogy önálló csapatot tudjon nevezni, hogy a nevezett csapatokban ún. kölcsönjátékosok szerepeljenek. Fontos kitétel, hogy a csapatban a nevezést leadó tagszervezet játékosai nem lehetnek kisebbségben, egyenlő eloszlás (2 saját, 2 vendég) esetén pedig a nevezésnél el kell döntenie, mely egyesület képviselőjében neveznek be a bajnokságba. A kölcsönjátékos státusz csak a csapatbajnokságra érvényes.

## **VII. Általános szabályok**

*A versenyzők öltözéke:* az egyesület meze, sportinge. Ifjúsági bajnokságban sötét nadrág, egyesület sportmeze, inge.

## **VIII. Záró rendelkezések**

A versenykiírásban nem szabályozott kérdések tekintetében a MDSZ hatályban levő szabályzatai az irányadóak.