



**STEEL**

**MAGYAR KUPA**

**NŐI ÉS FÉRFI EGYÉNI  
VERSENYKIÍRÁSA**

**A 2023. VERSENYÉVADRA**

**I.****A verseny célja**

A Magyar Darts Szövetség (a továbbiakban: MDSZ) lehetőséget kíván biztosítani a darts sport kedvelőinek, hogy magas színvonalú és jól szervezett rendezvényen mérhessék le a tudásukat, versenyezzenek és fejlesszék sportágbeli jártasságukat.

Az MDSZ a 2023. évi Magyar Kupát női és férfi egyéni versenyszámokban az alábbiak szerint írja ki.

**II.****A bajnoki rendszer**

Steel Egyéni Magyar Kupa (a továbbiakban Magyar Kupa) egy fordulós rendszerben kerül lebonyolításra, így a Magyar Kupán első helyen végzett versenyző lesz a 2023. év Steel Egyéni Kupagyőztes.

**III.****Nevezési előfeltételek**

A Magyar Kupán részt vehetnek (nevezhetnek) azok a magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek. Külföldi játékos akkor játszhat a Magyar Kupa eseményén, ha az egyesület érvényes versenyengedélyével az aktuális versenyévadban már részt vett a Steel Nemzeti Bajnokság legalább egy fordulóján.

A versenyeken nem indulhatnak azok, akiknek nevezési díj tartozásuk, vagy klubjuknak tagdíj-, licenccdíj-tartozása van, illetve játékjoguk bármilyen okból felfüggesztésre került.

A férfi egyéni versenyszámban női versenyzők is nevezhetnek, de ebben az esetben nem indulhatnak a női mezőnyben. A Steel Magyar Kupában 14. életévénél fiatalabb versenyzők nem nevezhetnek.

**IV.****Játékmód**

A játékmód minden versenyen 501 DO

Nevezési létszámtól függően a 3. számú melléklet alapján csoportok kerülnek kialakításra. A csoportokon belül 3 nyert legre, 3 fős csoportok esetében 4 nyert legre mennek a mérkőzések.

8 fő alatti nevező esetében a verseny körmérkőzéses rendszerben (mindenki játszik mindenkivel) kerül lebonyolításra, a mérkőzések 3 nyert legig tartanak.

A csoporton belüli sorrend (eredmény) az alábbiak szerint alakul ki:

- több szerzett pont;
- győztes, ill. vesztes legek különbsége;
- egymás elleni eredmény.

A csoportküzdelmek után - létszámtól függően - kialakított főtáblára kerülve, egyenes kieséssel folytatódik a verseny. A főtábla lebonyolítása következőképpen alakul:

- az első kör párosításai a 3. számú melléklet alapján kerülnek kialakításra
- a döntőig minden további kör párosítását helyszíni sorsolással dönti el a versenybizottság.

Férfiaknál a főtáblán 6 nyert legig (best of 11), a legjobb 16-tól 7 nyert legig (best of 13), az elődöntőben 9 nyert legig (best of 17), a döntőben pedig 11 legig (best of 21) mennek a mérkőzések.

Nőknél a főtáblán az elődöntőig 5 nyert legig (best of 9), az elődöntőkben 7 nyert legig (best of 13), a döntőben pedig 9 nyert legig (best of 17) mennek a mérkőzések.

A kezdés jogát minden esetben az alábbi szabályok szerint kell eldönteni:

- A kezdés jogát mindig bullra dobással kell meghatározni. A bullra dobás sorrendjét az ágrajzon felülről érkező kezdi. A mérkőzést az a játékos kezdi, aki bullt dob, vagy mindkét játékos céltévesztése esetén, aki közelebb dobott a bullhoz. Azonos bull érték vagy céltévesztés esetén a bullra dobást váltott kezdéssel meg kell ismételni mindaddig, amíg a kezdés joga el nem dől. A bullra dobás eredményét, azaz a kezdés jogát az író állapítja meg. Ezt követően a teljes mérkőzés az adott kezdést követően váltott kezdés mellett a mérkőzés végezetéig ebben a sorrendben zajlik.

## V.

### Nevezés, sorsolás

#### Nevezés

A Steel Magyar Kupára a klubok (sportegyesületek, szakosztályok) nevezik a versenyzőiket. A nevezések leadása elektronikus úton – nevezési modulon keresztül - történik. A nevezést a verseny napjától visszafelé számított második nap 24:00 óráig kell rögzíteni az MDSZ nevezési platformján. Abban az esetben amennyiben a nevezési platform bármilyen előre nem látható ok miatt nem működik, úgy a nevezni - az MDSZ erről szóló tájékoztatójával egyidejűleg az egyesületek részére megküldött - nevezési nyomtatvány egyesület által elektronikus levélben csatolt mellékletként az MDSZ-hez történő megküldésével lehet.

A nevezési határidő lejártá után nincs lehetőség nevezésre, a nevezési határidőt követően megtett nevezést nem fogadható el, nem vonható vissza. A határidőn túli nevezésre tekintettel esetlegesen befizetett nevezési díjakat az MDSZ visszatéríti. A nevezett versenyzők után a klubok kötelesek befizetni a nevezési díjak teljes összegét, függetlenül attól, hogy a versenyző bárminemű akadályoztatása esetén mégsem tud megjelenni a verseny színhelyén. A versenyeken nincs meghatározott nevezési minimum létszám.

#### Nevezési díjak

A Steel Magyar Kupa versenyszámainak nevezési díja: bruttó 4000 Ft / fő

#### Sorsolás

A nevezések alapján a sorsolást minden esetben az MDSZ adminisztrációja végzi. és teszi közzé a honlapján. A csoportok sorsolása nyilvános, melynek időpontja a versenyt megelőző nap 11:00. A főtábla sorsolását a versenybizottság minden további körben a helyszínen végzi. A sorsolás során kiemelés, vagy bármely olyan beavatkozást alkalmazni, amely a véletlenszerűséget befolyásolná, tilos!

**VI.****Díjazás**

A verseny nevezési díj befizetései képezik a díjazás pénzalapját. A nettó nevezési díjak 70%-a alkotja a díjalapot, 30% a rendezési költségek fedezését szolgálja. A Steel Magyar Kupához tartozó díjalap az alábbi arányok szerint kerül kiosztásra az év végi díjkiosztót követően:

Férfiak: I. 40% II. 20% III. 10-10% V. 5-5%

Nők: I. 45% II. 25% III. 15-15%

A pénzügyi kifizetés a hatályos jogszabályok szerint történik. Amennyiben a játékos vagy egyesülete 15 napon belül nem veszi át a nyereményt, úgy az MDSZ által meghatározott ügyviteli költség megfizetése ellenében vehetik csak át a pénzt.

**VII.****Versenyrendezés**

A Steel Magyar Kupát az MDSZ rendezi.

**A versenyhelyszínek kialakítása**

A Magyar Kupán kötelező minimum 28 dobóhely, valamint lehetőség szerint minimum 2 gyakorló hely biztosítása. Kötelező továbbá a tábla melletti íróhely szabályszerű kialakítása. Mérközést csak tábla melletti írással, levezetéssel lehet játszani.

A dobóhelyek kialakításának módja: a dobófolyosó mérete minimálisan 4 méter x 1,4 méter. A táblát a természetes fényerőtől függetlenül minimum 1 plusz fényforrással kell megvilágítani. A játék levezetéséhez használatos írópapírt jól látható módon, a kialakított táblázat szerint kell vezetni.

**A versenyvezetés**

A Rendezőnek meg kell név szerint jelölnie azon személyeket, akik az adott fordulón, mint Versenybizottság vesznek részt. A Versenybizottság képviseli az MDSZ-t a Magyar Kupa versenyén. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy összetevődjön, melyből egy fő mindig az aktuális Rendező delegáltja. A Rendezőnek a forduló előtt ki kell jelölnie egy főt, aki a verseny levezetéséért felel.

A Magyar Darts Szövetség által elkészített sorsolás után minden versenyző informálódhat a csoportokba sorolásról. Ezen információ a versenyt megelőző nap 18:00-tól megtekinthető a Szövetség honlapján és/vagy Facebook-oldalán.

A Versenyvezetők a sorsolással már kialakított csoportmérkőzések során még nem, de a később kialakult ágrajznak megfelelően szólítják majd a játékosokat játékra. A csoportmérkőzések során a játékosok a levezetőn meghatározott sorrendben kell lejátszák a mérkőzéseiket, két csoportmérkőzés között a szünet nem engedélyezett. Előzetesen megadott táblaszámok játékosokra lebontva nincsenek.

Minden versenyzőnek kötelessége figyelni, mikor következik játékra, és időben megjelenni a táblánál.

Az elődöntők és a döntő, míg a nők esetében a döntő – élő internetes vagy televíziós közvetítés esetén – centerpályán kerülnek lejátszásra.

A mérkőzések sorrendje minden esetben:

- két férfi elődöntő
- női döntő
- férfi döntő.

## VIII.

## Általános szabályok

**Regisztráció**

Regisztrációt és a nevezési díjak befizetését egyesületenként egy ember köteles teljesíteni.

**Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása:**

A versenyen a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó melyet a 2. számú melléklet tartalmaz.

**Öltözék**

A Magyar Darts Szövetség hatályos öltözködési szabályzata alapján, melyet az 1. számú melléklet tartalmaz.

**Gyakorlás**

A játékhoz szólítás után a versenyzőknek maximum 9 nyíl áll rendelkezésre bemelegítésként, ezután a játékot azonnal meg kell kezdeni.

**Írók**

Az adott táblánál csoportmérkőzések során a csoportlevezetőben meghatározott, egyenes kieséses szakaszban a vesztes versenyző, vagy helyettese köteles leírni a következő mérkőzést. Az a versenyző, aki a fentieknek nem tesz eleget, a versenyből kizárásra kerül, a versenyen elért eredményéért járó ponto(ka)t nem kapja meg, és a Versenybizottság fegyelmi vétségként az esetet jegyzőkönyvezi.

**Általános ajánlott szabályok a versenyzőknek játék közben:**

- Minden versenyzőnek kötelessége figyelni, mikor következik játékra, és időben megjelenni a táblánál.
- A játékos, amikor nem ő áll a dobóvonalnál, köteles minimum 80 cm-re állni a dobó játékostól.
- A játékos, amikor kiveszi a nyilait a táblából, **nagy ívben jobbra**, vagy ahol több hely van, az író mögött köteles visszajönni a dobóvonal mögé úgy, hogy véletlenül se zavarja az éppen dobó játékosokat.
- A játékosok a mérkőzés megkezdése előtt kézfogással tisztelik meg az ellenfelüket. Ilyenkor szokás jó játékot kívánni.
- A mérkőzés befejezésekor a győztesnek illendő kezet fogni a legyőzöttel, ezzel megtisztelve a korrekt erőfeszítéseit a mérkőzés folyamán.
- A mérkőzés befejezésekor mindkét játékosnak illendő kézfogással megköszönni az író együttműködését.
- Az igazolt versenyzőktől elvárható, hogy minden versenyen és a Darts Sportot népszerűsítő rendezvényen példamutatóan, a Sport és Sportszerűség szelleméhez méltóan viselkedjen, akkor is, ha már nincsen versenyben.

**Általános ajánlott szabályok az íróknak**

- Bullra dobás után, az író dönti el, hogy kinek a nyila van közelebb a bullhoz. **Az író szava szent.**
- Az író csak és kizárólag akkor mozdulhat be a tábla síkja elé, amikor azt a dobó játékos kifejezetten kéri.
- Az íróknak jól láthatóan, a kezét a tábla síkja felé lendítve kell jeleznie, hogy a játékos megdobta a kiszállót

- Az író játék közben csak és kizárólag a darts- és az írotábla felé fordulhat. Szigorúan tilos a játékosok felé fordulni, kivéve, ha azt a játékos kéri, illetve ha a következő legben nem egyértelmű a kezdés joga.
- Az író – kérésre – közölheti a játékosnak, hogy mennyi a dobás értéke, vagy hogy hány pontja van még hátra, azonban annak a megoldására javaslatot nem tehet

#### **IX. Záró rendelkezések**

A Versenyző a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagára nézve kötelező jelleggel elfogadja.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki a Magyar Darts Szövetség általános szabályzatai az irányadóak.

***A versenylebonnyítás minősége érdekében a Magyar Darts Szövetség Elnöksége, valamint az eseményredelegált versenybizottság a változtatás jogát fenntartja***

# Magyar Darts Szövetség

## Öltözködési Kódex

### 1. Általános előírások

- 1.1.** A játékosok öltözetének meg kell felelnie a verseny színvonalának, tisztának rendezettnek és jó állapotúnak kell lennie.
- 1.2.** Ha bármelyik játékos bizonytalan az öltözete szabályos voltában, akkor a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy véleményét kell kikérnie az elfogadást illetően.
- 1.3.** A Versenybizottság annak hiányában a levezetésért felelős személy döntése véglegesnek tekintendő az öltözet szabályosságát illetően, ellene fellebbezni, szót emelni nem lehet.
- 1.4.** Kivételes esetben a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy felmentést adhat a szabályoktól eltérő öltözetben történő versenyzés alól (pl. a repülőtéren történő csomag elvesztés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következhet be).
- 1.5.** A játékos a versenyből kizárható a nem megfelelő ruházat miatt.
- 1.6.** Amennyiben a verseny előtt nincs más tartalmú kihirdetés, akkor a Magyar Darts Szövetség versenyein, beleértve minden szakágat (Steel, Soft, American Darts) korosztályt (utánpótlás, felnőtt, szenior) versenyformát (egyéni, páros, csapat) az alábbiakban meghatározott öltözeti előírás az irányadó, melyeket a nemzeti bajnokság fordulón, magyar kupák versenyein, illetve a Magyar Darts Szövetség által rendezett nemzetközi versenyeken is alkalmazni kell.

### 2. A játékos megjelenése

- 2.1.** A versenyző a versenyen a klub sportmezében, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmezben vagy sportingben köteles részt venni. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.
- 2.2.** Az öltözékekhez fekete öltönynadrág/kosztümnadrág tartozik. A farmernadrág, kordbársony nadrág viselése semmilyen színben vagy formában nem engedélyezett, továbbá a nadrág nem lehet „farmer-szabású” (pl. vízszintes első zseb, nadrág színétől eltérő varrás). A melegítő vagy tréningruhára emlékeztető öltözet semmilyen körülmények között nem engedélyezhető.
- 2.3.** A cipőnek zártnak, ruházathoz illőnek és teljesen fekete színűnek kell lennie a talpszegélyt is beleértve. Teljesen fekete sportcipő (színes vagy fehér márkajelzéssel, mintával, talpszegéllyel nem ellátott) viselése engedélyezett. Kérdéses esetben a Versenybizottság döntése az irányadó.
- 2.4.** Fejfedő viselése nem engedélyezett. Kivételt képez ez alól a vallási vagy orvosi okból, a verseny szervezője által előzetesen írásban engedélyezett ruhadarab.
- 2.5.** Fejhallgató, fülhallgató már a mérkőzést megelőző bemelegítő nyilak eldobása közben, kikapcsolt állapotban sem viselhető.

### 3. Öltözködési előírások a Magyar Darts Liga döntőjén

- 3.1.** A Magyar Darts Liga döntőjének minden résztvevőjére érvényesek és kötelezőek jelen szabályzat 1.1-1.5. illetve 2.2-2.5 pontjai.

**3.2.** A Magyar Darts Liga döntőjén a versenyengedéllyel rendelkező játékosoknak jelen szabályzat minden pontja érvényes és kötelező.

**3.3.** A szabadidős kártyával rendelkező játékosoknak a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez helyett engedélyezett a sporting vagy galléros póló viselése, melynek tisztának és jó állapotúnak kell lennie. Gallér nélküli és/vagy ujjatlan póló nem engedélyezett.

#### **4. Feliratok, emblémák, és ábrák a sportmezeken**

**4.1.** A sportmezeken, ingeken elhelyezhető a játékos, a club és a város, ország neve.

**4.2.** Az alábbi korlátozásokkal elhelyezhető továbbá a játékos beceneve, támogatója:

**4.2.1.** Nem helyezhető el vallási vagy politikai szervezetekre, véleményre vonatkozó, vagy rasszista, idegen gyűlölő, intoleráns, és szexuális tartalmú, és másokat sértő felirat, illetve önkényuralmi, vallási jelkép.

**4.2.2.** A mez nem lehet más sportra, sportcsapatra utaló vagy arra hasonlító sem (kivételek ha azon egyesület darts szakosztálya viseli).

**4.2.3.** A támogatói megjelenés nem sértheti a Magyar Darts Szövetség szerződéseit, illetve nem reklámozhat törvény által tiltott termékeket (dohánytermék, vényköteles gyógyszer stb.).

**4.3.** Amennyiben játékos vagy egyesület bizonytalan 4.1-4.2. pontok szerint az öltözet szabályos voltában, akkor a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül kell véleményt kérni az elfogadást illetően.

#### **5. Öltözet szabályosságának elbírálása, eltérések engedélyezése**

**5.1.** A verseny helyszínén az adott öltözet szabályosságának kérdésében kizárólag a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult dönteni.

**5.2.** A verseny helyszínén a versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy döntési jogköre kizárólag az 1.1-1.9. és a 2.1-2.3. közötti szabályoknak való megfelelésre, illetve kizárólag különleges esetekben történő eltérő öltözet (például a repülőtéren történő csomagelvezetés, orvosi engedély, amely esemény legfeljebb 36 órával a verseny előtt következhet be...) viselésére vonatkozik.

**5.3.** Az országos tisztifőorvos által elrendelt második vagy harmadik fokozatú hőség miatti figyelmeztetés (hősgriasztás vagy hőségriadó) esetén a Versenybizottság, annak hiányában a levezetésért felelős személy jogosult engedélyezni 1.8. eltérő nadrág viselését.

**5.4.** A 4.1-4.3. szerint meghozott döntés végleges, mely ellen óvásnak és fellebbezésnek nincs helye.

**5.5.** Amennyiben az ezen szabályzattól eltérő öltözetet kíván a játékos viselni, és ezen ok nyilvánvalóan fennáll a nevezést megelőzően (például terhesség, fekete helyett sötét nadrág, kérdéses támogatói logó) egyesülete köteles ezt írásban engedélyeztetni a nevezési határidő lejártáig a Magyar Darts Szövetség Irodáján keresztül.

**5.6.** A 3.1-3.2. és 4.2.3. esetekben a döntést a Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtájkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult meghozni.

**5.7.** A 4.3. szerinti döntést azonnal végre kell hajtani, de ellene egy alkalommal 10.000 Ft fellebbezési díj ellenében jogosult az egyesület a Magyar Darts Szövetség elnökségéhez fordulni, mely fellebbezés, a döntésre nincs halasztó hatállyal.



**5.8.** A Magyar Darts Szövetség elnöke, alelnöke, főtitkára, operatív igazgatója illetve a Marketing és Kommunikációs igazgatója jogosult a fentiekől eltérő, enyhébb (például: rövidnadrág) vagy szigorúbb (például rendkívüli hőség ellenére televízió közvetítés miatt hosszú nadrág) öltözetet előírni.

**5.9.** A 4.3. és 5.8. szerinti döntést kizárólag az elnökség jogosult megváltoztatni, erre a helyszínen a Versenybizottságnak, annak hiányában a levezetésért felelős személynek nincs jogosultsága.

## 2. számú melléklet

**Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító vagy dopping szerek fogyasztása**

A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa minden versenyén a Magyar Darts Szövetség Dopping- és Versenyszabályzata az irányadó. A versenyzők a nevezéssel vállalják és alávetik magukat az esetleges ellenőrzésnek. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa fordulóin a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás. A Nemzeti Bajnokság és a Magyar Kupa versenyzőinek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi.

Jelen szabályzat alkalmazása a Rendező kötelessége és a Magyar Darts Szövetség felügyeli. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. Azon Rendezőkre, akik a szabályzatot nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, pénzbüntetés róható ki.

**Fontos: Minden mérésről jegyzőkönyv készül.**

A jegyzőkönyv a következő adatokat kell, hogy tartalmazza:

- Helyszín; verseny megnevezése; Időpont
- Mérést végző rendező személy neve, aláírása;
- Ellenőrző személy neve, aláírása az MDSZ-től,
- Ellenőrzött játékos neve és klubja;
- Ellenőrzés típusa: szűrőpróba szerű, előre meghatározott, bejelentésen alapuló
- A bejelentés alapján történő vizsgálatnál, a bejelentő személy neve, aláírása
- Mért érték;
- Az ellenőrzött játékos aláírása;

**Ellenőrzési típusok:****Férfiaknál:**

Előre meghatározott: Legjobb tizenhat között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szűrőpróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 16-ba bejutott játékos. Ez a következőképpen működik, példa: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor a játékosokat már a táblához szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmezhetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

**Nőknél:**

Előre meghatározott: Legjobb nyolc között kötelező, majd a döntő előtt kötelező.

Szúrópróba szerű: Minden kör megkezdésekor két szám kerül kihúzásra, és ennek a párosnak a győztesét kell szondáztatásra kötelezni akkor, amikor bejelenti a győzelmét a zsűri asztalnál. Ez alól kivétel a legjobb 8-ba bejutott

játékos. Ez a következőképpen működik: 32 pár van éppen a táblánál. A levezető táblán föntről lefele ez 32 számozott pár. Ebből a 32 számból kell kihúzni 2 számot akkor, amikor már a játékosokat a táblákhoz szólították.

Bejelentés alapján: Amennyiben egy vesztes játékos a mérkőzés után közvetlenül bejelenti, hogy az ellenfele vélelmeshetően alkoholt fogyasztott, úgy azt a játékost haladéktalanul meg kell szondáztatni.

Azon játékosok, akik nem tesznek eleget a szondáztatási felhívásnak, vagy akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja SÚLYOS FEGYELMI VÉTSÉGET követnek el, mely azonnali kizárást von maga után, valamint elveszti az előző mérkőzését, egyúttal az ellenfele jut tovább, a közöttük lejátszott mérkőzés eredeti végeredményétől függetlenül.

Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát mindenki a verseny helyszínén megnézheti. A megengedett határérték 0,3 ezrelék véralkohol szint.

### **Fellebbezés**

A játékosnak lehetősége van a kizárás ellen a helyszínen, mérés után fellebbezni, és egy kontrollmérést kérni. Amennyiben a kontrollmérés eredménye a határértéken belül van, úgy egy harmadik mérést is el kell végezni ellenőrzésképpen. Ha 3 mérésből kettő a határérték fölött van, akkor a játékos fegyelmi vétséget követett el. Ha a 3 mérésből kettő a határérték alatt van, akkor tovább játszhat.

Amennyiben a játékos ezután mégis kizárásra kerül, úgy joga van érvizsgálatot kérni, melyet haladéktalanul egy akkreditált személy jelenlétében (a kijelölt, akkreditált személyt a rendezőknek kell biztosítani) a legközelebbi erre alkalmas egészségügyi központban, a játékos költségére el kell végeztetni.

A Versenybizottság köteles az alkoholos befolyásoltság alatt álló versenyzőt a további játékból kizárni, a kizárás tényét jegyzőkönyvezni. A kizárt versenyző ellen, fegyelmi vétség miatt fegyelmi eljárás indul.

A Magyar Antidopping Csoport a Nemzeti Bajnokság versenyein szúrópróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az egyéb tudatmódosító szerek fogyasztása törvénybe és sporterkölcsbe ütköző cselekedet, valamint versenyben lévő játékos általi fogyasztása fegyelmi vétség, így kizárással sújtandó. Az eljárásra a fent leírtak vonatkoznak.

## 3. számú melléklet

Létszám	Csoportok száma	Csoportból kijutók	Főtábla
8 fő alatt	1	-	-
8 fő	2	2	4-es
9 fő	2	3	8-as
10-12 fő	2	4	8-as
13-16 fő	4	2	8-as
17-19 fő	4	3	16-os
20-24 fő	4	4	16-os
25-32 fő	8	2	16-os
33-39 fő	8	3	32-es
40-48 fő	8	4	32-es
49-64 fő	16	2	32-es
65-79 fő	16	3	64-es

