



**SOFT DARTS NEMZETI  
FÉRFI ÉS NŐI  
CSAPATBAJNOKSÁG**

**VERSENYKIÍRÁSA**

**A 2018. VERSENYÉVADRA**

A Soft Nemzeti Férfi és Női Csapatbajnokság versenysorozatait a Magyar Darts Szövetség (továbbiakban: MDSZ) rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

**I.  
A verseny kiírása**

A 2018 versenyévadban 8 és 7 csapat indul a Soft Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályában. A csapatok 1-1 db csoportban fognak versenyezni.

Az I. Osztályban az alábbi csapatok jogosultak nevezni:

Aramis DC  
DÖ-MIK DC  
Darányi DK  
Győri DC  
Pestújhelyi SC I.  
Soul DC I.  
Vecsés SE  
Wekerlei Csibészek

A II. Osztályban az alábbi csapatok jogosultak nevezni:

Acéldarazsak SE  
Smile DC  
Szombathelyi DC  
Szombathelyi DC II.  
Újpalotai KDC  
VSE 45  
Wekerle 300

A III. Osztályban jogosult nevezni minden olyan csapat, akik nem jogosultak az I. vagy II. Osztályba nevezni. Jogosultak továbbá nevezni azok a csapatok, amelyek nem vettek részt a Soft Nemzeti Csapatbajnokság országos fordulón az elmúlt versenyévadban, illetve azon Budapesti Darts Szövetséghez (továbbiakban: BDSZ) tartozó csapatok, akik az MDSZ-szel és a BDSZ-szel folytatott egyeztetések után engedélyt kaptak arra, hogy az országos bajnokságban vegyenek részt.

III. Osztályú bajnokság lebonyolítására akkor kerül sor, ha legalább 3 csapat jelzi részvételi szándékát.

**Amennyiben a III.o. bajnokságra elég nevezés érkezik, az elnökség a jelen versenykiírást módosítja.**

A Magyar Darts Szövetség egy osztályban külön Női Bajnokságot is hirdet, ahova minden, a Magyar Darts Szövetségnél tagsági viszonyal rendelkező klub nevezhet csapatot.

A bajnokságra a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok a hivatalos nevezési lapot leadják, és az ezzel járó bruttó 15.000 Ft (I. Osztály), 12.000 Ft (II. Osztály), 7.000 Ft (III. Osztály), 15.000 Ft (Női Bajnokság) csapatnevezési díjat **2018. március 31. 24:00-ig** az MDSZ számlájára vagy pénztárába befizetik. Azok a csapatok, melyek nem fizetik be a nevezési díjat határidőre, nem lesznek besorsolva a bajnokságba, kizárásra kerülnek, és automatikusan visszasorolják magukat a legalacsonyabb osztályba. Az MDSZ – lévén, hogy más területi/regionális szinten működő csapatbajnokság nincs – a Budapesti Csapatbajnokság I. Osztályát a Nemzeti Csapatbajnokság II. Osztályával, míg a Budapesti Csapatbajnokság II. Osztályát a Nemzeti Csapatbajnokság III. Osztályával tekinti egyenértékűnek. A Budapesti Csapatbajnokság I. Osztályának első két helyezettje a Nemzeti Csapatbajnokság II. Osztályának rájátszásához csatlakozik.

Azon csapatok, amelyek nem felelnek meg a II. pontban meghatározott részvételi feltételeknek, illetve a nevezéstől elállnak, azok helyét az MDSZ a 2017. évi csapatbajnokság végeredménye alapján, az alsóbb osztály rájátszásában elért helyezések sorrendjében folytatólagosan feltölti.

## II.

### Részvételi feltételek

A Soft Nemzeti Férfi és Női Csapatbajnokságban részt vehetnek azok a magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik az MDSZ-nél regisztrált klubok, sportegyesületek, szakosztályok tagjai és érvényes normál versenyengedéllyel rendelkeznek.

Külföldi játékos akkor játszhat az országos döntőn, ha az egyesület érvényes versenyengedélyével a 2018. évi versenyévadban már részt vett a Soft Nemzeti Csapatbajnokság legalább 3 játéknapján.

A Női Csapatbajnokságban az ún. „kölcsonjátékra” korlátlanul van lehetőség, azzal a kitételrel, hogy a nevező klubból minimum 2 igazolt versenyzőnek mindig játékban kell lennie.

A Soft Nemzeti Férfi és Női Csapatbajnokságban csak azon klubok vehetnek részt, melyek már leadták a 3 hónapnál nem régebbi NAV 0-s igazolást, vagy nem szerepelnek a NAV honlapján megjelenő köztartozással rendelkező szervezetek listáján, és az MDSZ felé tagdíjtartozásuk nincs.

## III.

## A csapatbajnokság végeredményének, helyezéseinek eldöntése

Az alapszakasz során a következő szempontok alapján rangsorolódnak a csapatok:

- a) Megszerzett bajnoki pontok
- b) Az összes párharcban szerzett egyéni győzelmek, illetve vereségek különbsége
- c) Legarány
- d) Egymás elleni eredmény

A Férfi I. és II. Osztály esetén az alapszakasz 2 fordulóból áll, melyet 4 játéknapon bonyolítanak le. A fordulók során minden csapat minden ellenfelével egy mérkőzést játszik, az első, illetve a harmadik játéknapon megejtett sorsolás határozza meg, hogy egy csapat mely játéknapon mennyi mérkőzést köteles játszani.

A Férfi II. Osztály esetén az alapszakasz 2 fordulóból áll, melyet 4 játéknapon bonyolítanak le. A fordulók során minden csapat minden ellenfelével egy mérkőzést játszik, az első, illetve a harmadik játéknapon megejtett sorsolás határozza meg, hogy egy csapat mely játéknapon mennyi mérkőzést köteles játszani.

A Női Csapatbajnokság esetén csak rájátszás kerül megrendezésre. A rájátszás során minden csapat minden ellenfelével egy mérkőzést játszik. A rájátszás után kialakult sorrend határozza meg a Női Csapatbajnokság helyezettjeit.

A csapatok a játéknap elején sorszámot húznak, és az alábbi sorrend alapján játszanak egymással:

8 csapat esetén:

1. játéknap:

1. 1-2	3-4	5-6	7-8
2. 1-3	2-4	5-7	6-8
3. 1-4	2-3	5-8	6-7
4. 1-5	2-6		

2. játéknap:

1. 1-6	2-5	3-8	4-7
2. 1-7	2-8	3-5	4-6
3. 1-8	2-7	3-6	4-5
4. 3-7	4-8		

3. játéknap:

1. 1-2	3-4	5-6	7-8
2. 1-3	2-4	5-7	6-8
3. 1-4	2-3	5-8	6-7
4. 1-5	2-6		

4. játéknap:

1. 1-6	2-5	3-8	4-7
2. 1-7	2-8	3-5	4-6
3. 1-8	2-7	3-6	4-5
4. 3-7	4-8		

**Amennyiben a II.o-ban, azonos egyesületből 2 csapat vesz részt a küzdelmekben, az első mérkőzést egymás ellen kell játszaniuk, sorsolástól függetlenül.**

A pályaválasztás jogát sorsolással kell eldönteni.

A mérkőzéseken belül az alábbi sorrend szerint kell az egyéni mérkőzéseket lejátszani, a kezdés jogát középre (bullra) dobással kell eldönteni, döntő leg esetén folytatólagos kezdés van:

1.	1-2	9.	4-4
2.	2-1	10.	1-1
3.	3-4	11.	2-3
4.	4-3	12.	3-2
5.	2-2	13.	1-3
6.	1-4	14.	2-4
7.	4-1	15.	3-1
8.	3-3	16.	4-2

A csapatmérkőzéseken a játéknap kezdése előtt 8 játékos nevezhető be. Egy mérkőzésre a levezető lapra pedig 6 játékos vezethető fel. A mérkőzésre kijelölt 6 játékosból 4 kezdi a játékot, cserélni a mérkőzés közben is lehetséges minden befejezett kör (4 mérkőzés) után, oda-vissza csere azonban nem megengedett. A lecserélt játékos az adott mérkőzésen már nem játszhat, viszont a becserélt játékos lecserélhető.

Az év végi rájátszásban csak azok a hazai játékosok játszhatnak, akik már az utolsó játéknap idején is a csapatot prezentáló klub igazolt játékosai voltak, és nem szerepeltek az adott klub magasabb osztályban induló csapatában. A csapatok egy mérkőzésen belül több külföldi játékost is neveztek a játéknapra vagy a mérkőzésre, de akkor is a 4 játékban lévő játékos között csak 1 külföldi versenyző szerepelhet. A külföldi csapattagok csak akkor játszhatnak a döntőben, ha az évközi 4 játéknapból legalább 3 játéknapon részt vettek.

Minden csapatmérkőzés 9 győzelemig tart, a csapatgyőzelemért 3 pont, 8-8-as döntetlen esetén 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

**Bajnoki döntő és helyosztók:****I. Osztály:**

A 4. játéknap után kialakult sorrend alapján a tabella 1-4. helyezettjei a felsőházban a bajnoki címért, a tabella 5-8. helyezettjei az alsóházban a kiesés elkerüléséért (bennmaradásért) egy helyszínen, egy időpontban keresztbe játszanak. A felsőházban az 1. és a 4., valamint a 2. és a 3. helyezett csapatok mérkőznek egymással a döntőbe jutásért, a győztesek a bajnoki címért, a vesztesek a 3. és 4. helyezésért játszanak. Az alsóházban az 5. és a 8., valamint a 6. és a 7. helyezett csapatok mérkőznek egymással a kiesés elkerüléséért, a győztesek az 5. és 6. helyezésért játszanak, a vesztesek kiesnek az adott osztályból. A bajnoki döntőben minden találkozó 2-szer 9 nyert mérkőzésig tart. Döntetlen nincs, 8-8-as állásnál a két csapatkapitány által kijelölt játékos mérkőzik, 3 nyert leg játékmódban. A csapatvezetőknek a játékosokat azonnal ki kell jelölni, és a kijátszást ezt követően azonnal el kell kezdeni. Az I. Osztály az egyesületek bajnoksága, tehát egy egyesület egy csapatot – a legjobbait – nevezhet.

**II. Osztály:**

A 4. játéknap után kialakult sorrend alapján a tabella 1-4. helyezettjei a Budapesti Csapatbajnokság I. Osztályának 1-2. helyezettjeivel kiegészülve az alábbi módon mérkőznek meg egymással a rájátszásban. A 6 csapatot két csoportba kell osztani:

A csoport: NB II. Osztály 1. és 4. helyezettje, Bp. I. Osztály 2. helyezettje

B csoport: NB II. Osztály 2. és 3. helyezettje, Bp. I. Osztály 1. helyezettje

A csoportmérkőzések során mindegyik csapat 1-szer 9 nyert legig tartó mérkőzést játszik egymással. A csapatok sorrendjének megállapításánál az alapszakaszra vonatkozó szabályok az irányadóak. A csoportok első két helyezettje továbbjut az elődöntőbe, ahol keresztbe játszással (A/1-B/2 és B/1-A/2) mérkőznek meg a döntőbe jutásért. A csoportok harmadik helyezettjei az 5-6. helyért mérkőznek meg egymással. Minden mérkőzés 1-szer 9 nyert legig tart.

A II. Osztályban maradásért az alapszakasz 5-8. helyezett csapatainak csak abban az esetben kell megmérkőzniük egymással, ha indul III. Osztályú bajnokság. Ebben az esetben az MDSZ kiegészíti a versenykiírást az alsóházi rájátszás lebonyolítási rendjével.

**IV.****A mérkőzések játékmódja**

I. Osztály: 501 DO, 2 nyert leg

II. Osztály: 501 DO, 2 nyert leg

III. Osztály: 501 DO, 2 nyert leg

**V.****A bajnoki fordulók lebonyolítása****A bajnoki fordulók lebonyolításának időpontjai:**

1. játéknap: 2018. április 14. (I. Osztály); 2018. április 15.. (II. és III. Osztály)
  2. játéknap: 2018. május 5. (I. Osztály); 2018. május 6. (II. és III. Osztály)
  3. játéknap: 2018. július 21. (I. Osztály); 2018. július 22. (II. és III. Osztály)
  4. játéknap: 2018. augusztus 4. (I. Osztály,); 2018. augusztus 5. (II. és III. Osztály)
- Rájátszás: 2018. október 27. (I. Osztály, Női Csapatbajnokság); 2018. október 28. (II. és III. Osztály)

**VI.****Versenyrendezés****A versenyhelyszínek kialakítása**

A Soft Nemzeti Csapatbajnokság játéknapjain kötelező minimum 12 (+2 gyakorló) automata biztosítása. Ezen megkötés kizárólag az alapszakasz fordulóra vonatkozik.

**A versenyvezetés**

Az MDSZ-nek minden fordulón meg kell név szerint jelölnie azon személyeket, akik az adott fordulón, mint Versenybizottság vesznek részt. A Versenybizottság képviselheti az MDSZ-t a Soft Nemzeti Csapatbajnokság játéknapjain. A Versenybizottság minimum három főből kell, hogy álljon. A MDSZ-nek a forduló előtt ki kell jelölnie egy főt, aki a verseny levezetéséért felel. A Versenybizottság feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását.

**VII.****Általános szabályok****Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása:**

A Magyar Darts Szövetség által kiírt Steel Nemzeti Csapatbajnokság versenyein a Magyar Darts Szövetség Dopping szabályzata, valamint a Dopping ellenőrzési folyamatok szabályzata az irányadó. A kérdéses versenyeken a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás, a versenyzőknek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. A Magyar Antidopping Csoport a Steel Nemzeti Csapatbajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az ellenőrzések tekintetében megengedett határérték 0,21 ezrelék véralkohol (0,1 mg/L légalkohol) szint. Azok a játékosok, akik nem tesznek eleget a dopping ellenőrzésnek (szondázttatási felhívásnak), súlyos fegyelmi vétséget követnek el, mely azonnali kizárást von maga után azon a játéknapon. Azok a játékosok, akiknél a szondázttatás során a mért érték a határértéket meghaladja, súlyos fegyelmi vétséget követnek el, mely azonnali kizárást von maga után azon a játéknapon. Amennyiben a mérkőzés utáni közvetlen doppingellenőrzés során a játékosnál a mért érték a határértéket meghaladja az adott csapat elleni szondázttatást közvetlenül megelőző valamennyi mérkőzésein utólag vesztesnek lesz nyilvánítva, és ennek megfelelően lesz módosítva a mérkőzés végeredménye is.

Azon Rendezőkre, akik a MDSZ szabályzatokat nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, 20.000 Ft-ig terjedő pénzbüntetés róható ki.

### **A játékosok öltözéke:**

A bajnoki fordulókön kötelezően előírt öltözet a klub sportmeze, valamint a nem farmerszerű sötét szövetnadrág, hozzá illő zárt sötét lábbeli. A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözetben nem jelentkezik játékra.

- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre, kivárni a két játékhely közötti választás miatt tilos, jogosulatlan előnynek számít. A mérkőzéslapon feltüntetett 16 párosítást 4 szakaszra kell felosztani: 1-4 ; 5-8 ; 9-12 ; 13-16. A csapatvezetőnek egyszerre csak egy szakaszhoz kötelező beírni a játékosok nevét, a szakasz befejezését követően van lehetőség esetleges cserére. Mérkőzés befejezését kivárni csak és kizárólag abban az esetben, ha az valamely szakasz utolsó mérkőzése, mivel befolyással lehet a csapatvezető cserét illető döntésére. A kivárás minden más esetben tilos, amennyiben van szabad tábla, úgy a mérkőzéslapon feltüntetett sorrend szerint azonnal meg kell kezdeni a következő mérkőzést.
- Azok a játékosok, akik a mérkőzéslapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, azoknak kötelező a mérkőzés ideje alatt a mérkőzés helyszínének közvetlen közelében tartózkodniuk.
- A játékosoknak minden mérkőzésük megkezdése előtt 9 bemelegítő nyilat van lehetőségük eldobni.
- A játékot 3 fő is elkezdheti, de az a csapat, amelyik a mérkőzésen kevesebb, mint 3 fővel jelenik meg, vagy egy játéknapon, vagy a bajnokság döntőjén nem áll ki, az a játéknapon lévő mérkőzéseit játék nélkül elveszíti és a bajnokságból kizárásra kerül, az addigi lejátszott forduló valamennyi mérkőzése törlésre kerül, a klubot az MDSZ 30.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- A játékteret úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.
- Ha egy versenyző év közben igazol át egy másik egyesületbe, akkor játszhat azonos vagy alacsonyabb osztályban, ha az új egyesületének az a legmagasabban jegyzett csapata.
- Halasztott fordulóban/mérkőzésen csak az eredeti időpontban is játékra jogosultak szerepelhetnek.
- Hölgysz játékosok férfi csapatban korlátozás nélkül játszhatnak, de egy évadban a hölgyek is csak egy férfi csapatot erősíthetnek. Ettől eltérni csak átigazolás esetén lehet.



- A játéknapok első mérkőzése előtt a csapatok számára minimum 30 perc bemelegítési idő lehetőséget kell biztosítani.
- A játéknapokat a kiírt időpontokban kell megrendezni, ettől eltérni csak a csapatok közös, az MDSZ-hez a kezdési időpont előtt minimum 2 héttel előre és írásban benyújtott kérelmére lehet.
- Az óvásokat az MDSZ Elnökségéhez 48 órán belül kell írásban eljuttatni, ahol a körülményeket mérlegelve, minden érintett csapat vezetőjének meghallgatása után az Elnökség dönt.
- Ha egy csapatot az MDSZ a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.

**Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség Versenyszabályzata az irányadó. A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Szabályzatot önmagukra nézve kötelező jelleggel elfogadják.**