



**STEEL DARTS NEMZETI
CSAPATBAJNOKSÁG
FÉRFIAK I. ÉS II. OSZTÁLY**

VERSENYKIÍRÁSA

A 2018. VERSENYÉVADRA

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályainak versenysorozatait a Magyar Darts Szövetség (továbbiakban: MDSZ) rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

I.
A verseny kiírása

A 2018. versenyévdában 12-12 csapat indul a Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályában. A 12-12 csapat 2-2 db 6-6 csapatos csoportban fog versenyezni.

Az I. Osztályban az alábbi csapatok jogosultak nevezni:

1. DÖ-MIK DC
2. Győri DC I.
3. Hírös Hunok DC
4. Pestújhely SC
5. Pécsi DC
6. Pilisecsabai SC
7. Smile DC II.
8. Soul DC I.
9. Sport DC I.
10. Sport DC II.
11. Szombathelyi DCSE
12. Újpalotai KDC

A II. Osztályban az alábbi csapatok jogosultak nevezni:

1. Aramis DC Csorna
2. Békéscsabai DSE I.
3. Békéscsabai DSE II.
4. Darányi KSE
5. Győri DC II.
6. Körmendi DC
7. Partiscum DC
8. Soul DC II.
9. Sport DC Szekszárd
10. Sport-Hotel DC
11. Szolnoki Baglyok
12. Vecsési SE

A bajnokságra a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok a hivatalos nevezési lapot leadják, és az ezzel járó bruttó 15.000 Ft (I. Osztály), 12.000 Ft (II. Osztály) csapatnevezési díjat **2018. február 25. éjfélig** az MDSZ számlájára vagy pénztárába befizetik. Azok a csapatok, melyek nem fizetik be a nevezési díjat határidőre, nem lesznek besorsolva a bajnokságba, kizárásra kerülnek, és automatikusan visszasorolják magukat a III. Osztályba.

II.

Részvételi feltételek

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályában részt vehetnek azok a magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik az MDSZ-nél regisztrált klubok, sportegyesületek, szakosztályok tagjai és érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek.

Külföldi játékos akkor játszhat az országos döntőn, ha az egyesület érvényes versenyengedélyével a 2018. évi versenyévadban már részt vett a Steel Nemzeti Csapatbajnokság legalább 2 fordulóján.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi I. és II. Osztályában csak azok az egyesületek vehetnek részt, amelyeknek az MDSZ felé tagdíjtagozásuk nincs.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság I. Osztályában indulási jogot nyertek:

- I. Osztály előző évad (2017. év) végeredménye alapján (rájátszás) az első 10 helyezett csapat
- II. Osztály előző évad végeredménye alapján (rájátszás) az első 2 helyezett csapat.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság II. Osztályában indulási jogot nyertek:

- II. Osztály előző évad végeredménye alapján (rájátszás) 10. helyezett csapat
- III. Osztály előző évad végeredménye alapján (rájátszás) első 2 helyezett csapat

Az indulási jogával nem élő vagy a nevezési feltételeknek nem megfelelő csapatok megüresedett helyére, az alsóbb osztályokból a 2017-os rájátszás eredményei alapján kerülnek majd feltöltésre.

III.

Az alapszakasz

A csapatok mind a két osztályban „A” és „B” csoportban kerülnek beosztásra. A csapatok véletlenszerű sorsolás útján fognak bekerülni az egyes csoportokba, a következő kivétellel. Az azonos egyesülethez tartozó csapatok elsőként lesznek besorsolva a csoportokba, annak céljából, hogy ezek a csapatok ne azonos csoportokba kerüljenek.

Az Alapszakasz 3 fordulóból áll. Az ott elért eredmények alapján kerülnek a csapatok döntőbe.

Az alapszakasz során a következő szempontok alapján rangsorolódnak a csapatok:

- a) Megszerzett bajnoki pontok
- b) Az összes párharcban szerzett egyéni győzelmek, illetve vereségek különbsége
- c) Egymás elleni eredmény

A játéknapi során a csapatok a saját csoportjukban minden ellenfelükkel egy mérkőzést játszik. A csapatok a játéknapi elején sorszámot húznak, és az alábbi sorrend alapján játszanak egymással:

1.	1-2	3-4	5-6
2.	1-3	2-5	4-6
3.	1-4	2-6	3-5
4.	1-5	2-4	3-6
5.	1-6	2-3	4-5

A pályaválasztás jogát sorsolással kell eldönteni.

A mérkőzéseken belül az alábbi sorrend szerint kell az egyéni mérkőzéseket lejátszani:

1.	1-2	9.	4-4
2.	2-1	10.	1-1
3.	3-4	11.	2-3
4.	4-3	12.	3-2
5.	2-2	13.	1-3
6.	1-4	14.	2-4
7.	4-1	15.	3-1
8.	3-3	16.	4-2

A csapatmérkőzéseken a játéknap kezdése előtt egy részvételi lapon 8 játékos nevezhető be. Egy mérkőzésre a levezető lapra pedig 6 játékos vezethető fel. A mérkőzésre kijelölt 6 játékosból 4 kezdi a játékot, cserélni a mérkőzés közben is lehetséges minden befejezett kör (4 mérkőzés) után, oda-vissza csere azonban nem megengedett. A lecserélt játékos az adott mérkőzésen már nem játszhat, viszont a becserélt játékos lecserélhető.

A csapatok egy mérkőzésen belül több külföldi játékost is neveztek a játéknapra vagy a mérkőzésre, de akkor is a 4 játékban lévő játékos között csak 1 külföldi versenyző szerepelhet.

Minden csapatmérkőzés 9 győzelemig tart, a csapatgyőzelemért 3 pont, 8-8-as döntetlen esetén 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

Minden mérkőzés egy táblán zajlik, a csapatoknak váltott írással kell a mérkőzések levezetni.

Bajnoki döntő és helyosztók:

A 3. játéknap után az „A” és „B” csoportban kialakult rangsorok alapján kerülnek a csapatok a Steel Nemzeti Csapatbajnokság I. és II. Osztályának döntőjébe. A Csapatbajnokság döntőjét két részre oszlik, alsó és felsőháza. A felsőház az adott osztály bajnoki címéért zajlik az alsóosztály a kiesés ellen küzd.

A felsőházban az A és B csoport alapszakaszban elért eredményei alapján az 1-4 helyezettei egyenes kiesésben rendszerben, egy nyolcas táblára lesznek beosztva alábbiak szerint:

A/1-B/4, A/3-B/2, A/4-B/1, A/2-B/3

A Táblagyőztes lesz a 2018-es év Steel Nemzeti Csapatbajnokság adott osztály bajnoka!

A harmadik hely kijátszásra kerül. A két elődöntő vesztese küzd meg a 3. és 4. helyezésért.

A további helyezések (5-8. helyezésig) a nyolcas tábla első körében lejátszott mérkőzések alapján kerülnek besorolásra a bajnokság végeredménye alapján az alábbiak szerint:

- az 5. helyezett az első körben az 1. helyezettől vereséget szenvedő csapat,
- a 6. helyezett az első körben a 2. helyezettől vereséget szenvedő csapat,
- a 7. helyezett az első körben a 3. helyezettől vereséget szenvedő csapat,
- a 8. helyezett az első körben a 4. helyezettől vereséget szenvedő csapat,

Az alsóházban az A és B csoport alapszakaszban elért eredményei alapján az 5-6. helyezettei egyenes kiesésben rendszerben, egy négyes táblára lesznek beosztva alábbiak szerint:

A/5-B/6, A/6-B/5

Az alsóház küzdelmeiben az első meccsüket megnyerő csapatok tovább játszanak a 9-10. helyért játszanak, az első kör vesztesei kiesnek az adott osztályból.

A bajnoki döntőben a mérkőzések két táblán kerülnek lebonyolításra.

A bajnoki döntőben minden találkozó 2-szer 9 nyert mérkőzésig tart. Döntetlen nincs, 8-8-as állásnál a két csapatkapitány által kijelölt játékos mérkőzik, I. és II. Osztályban 2 nyert leg játékmódban. A csapatvezetőknek a játékosokat azonnal ki kell jelölni, és a kijátszást ezt követően azonnal el kell kezdeni.

Bajnoki döntők általános szabályai:

- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre, kivárni a két játékhely közötti választás miatt tilos, jogosulatlan előnynek számít. A mérkőzéslapon feltüntetett 16 párosítást 4 szakaszra kell felosztani: 1-4 ; 5-8 ; 9-12 ; 13-16. A csapatvezetőnek egyszerre csak egy szakaszhoz kötelező beírni a játékosok nevét, a szakasz befejezését követően van lehetőség esetleges cserére. Mérkőzés befejezését kivárni csak és kizárólag abban az esetben, ha az valamely szakasz utolsó mérkőzése, mivel befolyással lehet a csapatvezető cseréjére. A kivárás minden más esetben tilos, amennyiben van szabad tábla, úgy a mérkőzéslapon feltüntetett sorrend szerint azonnal meg kell kezdeni a következő mérkőzést.
- Azok a játékosok, akik a mérkőzéslapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, azoknak kötelező a mérkőzés ideje alatt a mérkőzés helyszínének közvetlen közelében tartózkodniuk.
- Azok a játékosok, akik a mérkőzéslapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, a mérkőzés megkezdését követően nem melegíthetnek másik dobóhelynél.
- A játékosoknak minden párosítás során, az első egyéni mérkőzésük megkezdése előtt 6 bemelegítő nyíl van lehetőségük eldobni. Minden további egyéni mérkőzés előtt már csak 3 bemelegítő nyíl eldobására van lehetőség.

IV.

A mérkőzések játékmódja

I. Osztály: 501 DO, 1 nyert leg

II. Osztály: 501 DO, 1 nyert leg

V.

A bajnoki fordulók lebonyolítása

A bajnoki fordulók lebonyolításának időpontjai:

1. játéknap: 2018.május 12.

2. játéknap: 2018. augusztus 25.

3. játéknap: 2018. szeptember 8.

Döntő: 2018. december 8.

VI.

Versenyrendezés**A versenyhelyszínek kialakítása**

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság játéknappain kötelező minimum 16 dobóhely, valamint lehetőség szerint 2 gyakorló hely biztosítása. Ezen megkötés kizárólag az alapszakasz fordulóra vonatkozik. Kötelező továbbá a tábla melletti íróhely szabályszerű kialakítása. Mérkőzést csak tábla melletti írással (jegyzőkönyvezéssel) lehet játszani.

A dobóhelyek kialakításának módja:

- a dobófolyosó mérete minimálisan 4 méter x 1,4 méter –
- a táblát a természetes fényerőtől függetlenül minimum 1 plusz fényforrással kell megvilágítani
- a játék levezetéséhez használatos írópapírt jól látható módon, a kialakított táblázat szerint kell vezetni.

A versenyvezetés

Minden fordulón a verseny levezetését az MDSZ által delegált személy végzi. A Versenybizottság képviseli az MDSZ-t a Steel Nemzeti Csapatbajnokság játéknappain. A Versenybizottság 3 főből áll amit minden esetben a forduló előtt az MDSZ jelöl ki. A Versenybizottság feladata, hogy felügyelje a lebonyolítási rend betartását.

VII.

Általános szabályok**Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása:**

A Magyar Darts Szövetség által kiírt Steel Nemzeti Csapatbajnokság versenyein a Magyar Darts Szövetség Dopping szabályzata, valamint a Dopping ellenőrzési folyamatok szabályzata az irányadó. A kérdéses versenyeken a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás, a versenyzőknek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrzi. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. A Magyar Antidopping Csoport a Steel Nemzeti Csapatbajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az ellenőrzések tekintetében megengedett határérték 0,21 ezrelék véralkohol (0,1 mg/L légalkohol) szint. Azok a játékosok, akik nem tesznek eleget a dopping ellenőrzésnek (szondáztatási felhívásnak), súlyos fegyelmi vétséget követnek el, mely azonnali kizárást von maga után azon a játéknapon. Azok a játékosok, akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja, súlyos fegyelmi vétséget követnek el, mely azonnali kizárást von maga után azon a játéknapon. Amennyiben a mérkőzés utáni közvetlen doppingellenőrzés során a játékosnál a mért érték a határértéket meghaladja az adott csapat elleni szondáztatást közvetlenül megelőző valamennyi mérkőzésén utólag vesztesnek lesz nyilvánítva, és ennek megfelelően lesz módosítva a mérkőzés végeredménye is.

Azon Rendezőkre, akik a MDSZ szabályzatokat nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, 20.000 Ft-ig terjedő pénzbüntetés róható ki.

A játékosok öltözéke:

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság fordulói kötelezően előírt öltözet a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez, sporting, valamint a sötét öltönyszerű nadrág továbbá zárt, az öltözékhez illő, sötét cipő. Ettől való eltérés csak előre az MDSZ által egyeztetett és azt engedélyezett öltözékkel engedélyezett. A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözékben nem jelentkezik játékra. Ebben az esetben a Versenybizottság által a táblához hívástól számított 10 perc áll a játékos rendelkezésére, hogy a megfelelő öltözetben jelenjen meg. Amennyiben erre nem kerül sor, és a versenyapon szerepeltetve van, úgy a játékost az adott mérkőzéseken (az első csere lehetőségig) vesztesnek kell nyilvánítani.

Játékra vonatkozó előírások:

- A játékteret úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.
- A MDSZ által versenyek rendezésére alkalmas táblák megegyeznek az egyéni versenyeken leírtakkal.
- Hölggy játékosok férfi csapatban korlátozás nélkül játszhatnak, de egy évadban a hölgyek is csak egy férfi csapatot erősíthetnek.
- A játéknapok első mérkőzése előtt a csapatok számára minimum 30 perc bemelegítési idő lehetőséget kell biztosítani.
- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre. A mérkőzéslapon feltüntetett 16 párosítást 4 szakaszra kell felosztani: 1-4 ; 5-8 ; 9-12 ; 13-16. A csapatvezetőnek egyszerre csak egy szakaszhoz kötelező beírni a játékosok nevét, a szakasz befejezését követően van lehetőség esetleges cserére. Azok a játékosok, akik a mérkőzéslapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, azoknak kötelező a mérkőzés ideje alatt a mérkőzés helyszínének közvetlen közelében tartózkodniuk.
- A játékosoknak minden párosítás során, az első egyéni mérkőzésük megkezdése előtt 6 bemelegítő nyilat van lehetőségük eldobni. Minden további egyéni mérkőzés előtt már csak 3 bemelegítő nyíl eldobására van lehetőség.
- A játékot 3 fő is elkezdheti, de az a csapat, amelyik a mérkőzésen kevesebb, mint 3 fővel jelenik meg, az a játéknapon lévő mérkőzéseit játék nélkül elveszíti és a bajnokságból kizárásra kerül, a klubot az MDSZ 20.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- A játéknapokat a kiírt időpontokban kell megrendezni, ettől eltérni csak a csapatok közös, az MDSZ-hez a kezdési időpont előtt minimum 2 héttel előre és írásban benyújtott kérelmére lehet.
- Halasztott fordulóban/mérkőzésen csak az eredeti időpontban is játékra jogosultak szerepelhetnek.
- Az a csapat, amelyik egy játéknapon, vagy a bajnokság döntőjén nem áll ki, automatikusan kizárja magát a bajnokságból, a lejátszott mérkőzéseinek eredményét törölni kell, a nevezési díjat nem kaphatja vissza, és a klubot az MDSZ 20.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- Az óvásokat az MDSZ Elnökségéhez 48 órán belül kell írásban eljuttatni, ahol a körülményeket mérlegelve, minden érintett csapat vezetőjének meghallgatása után az Elnökség dönt.
- Ha egy csapatot az MDSZ a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség egyéb szabályzatai az irányadóak. A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Versenykiírást önmagukra nézve kötelező jelleggel elfogadják.