



**STEEL DARTS NEMZETI
CSAPATBAJNOKSÁG
FÉRFIAK III. OSZTÁLY**

VERSENYKIÍRÁSA

A 2018. VERSENYÉVADRA

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi III. Osztály versenysorozatát a Magyar Darts Szövetség (továbbiakban: MDSZ) rendezi a versenykiírásnak megfelelően.

I.

A verseny kiírása

A 2018. évadban a beérkezett nevezések után a benevezett csapatok területi eloszlásának figyelembevételével, sorsolással kerülnek kialakításra a 3, 4 vagy 5 fős csoportok.

A bajnokságra a nevezés csak akkor fogadható el, ha a csapatok a hivatalos nevezési lapot leadják, és az ezzel járó **bruttó 10.000 Ft csapatnevezési díjat 2017. február 25. éjfélig** az MDSZ számlájára vagy pénztárába befizetik.

II.

Részvételi feltételek

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi III. Osztályában részt vehetnek azok a magyar, illetve külföldi állampolgárok, akik az MDSZ-nél regisztrált klubok, sportegyesületek, szakosztályok tagjai és érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek.

Külföldi játékos akkor játszhat az országos döntőn, ha az egyesület érvényes versenyengedélyével a 2018. évi versenyévadban már részt vett a Steel Nemzeti Csapatbajnokság legalább 2 fordulóján.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság Férfi III. Osztályában csak azok az egyesületek vehetnek részt, amelyeknek a MDSZ felé tagdíj tartozásuk nincs.

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság osztályai között csak felfelé van lehetőség az átjárásra, vagyis a játékosok nem szerepelhetnek alacsonyabb osztály küzdelmeiben, ha a versenyévad során már részt vettek magasabb osztály küzdelmeiben (pl. ha egy játékos a versenyévad során részt vett az I. Osztály küzdelmeiben, akkor a későbbi fordulókön nem vehet részt a II., illetve a III. Osztály küzdelmeiben). Ez a szabály vonatkozik azon játékosokra is, akik a magasabb osztály adott játéknapján be lettek nevezve a küzdelmekbe (értsd: a nevük fel lett írva a forduló előtt a nevezési lapra), de nem játszottak egy mérkőzést sem.

III.

A csapatbajnokság végeredményének, helyezéseinek eldöntése

A csoportokon belül a következő szempontok alapján rangsorolódnak a csapatok:

- a) Megszerzett bajnoki pontok
- b) Az összes párharcban szerzett egyéni győzelmek, illetve vereségek különbsége
- c) Az összes mérkőzésen szerzett egyéni leg győzelmek, illetve vereségek különbsége
- d) Egymás elleni eredmény

A játéknapok során minden csapat minden ellenfelével egy mérkőzést játszik. A csapatok a játéknap elején sorszámot húznak, és az alábbi sorrend alapján kerülnek rá a csoportlapra (2. számú melléklet) játszának egymással:

3 fős csoport: 1-2 ; 1-3 ; 2-3

4 fős csoport: 1-2 ; 3-4 ; 1-3 ; 2-4 ; 1-4 ; 2-3

5 fős csoport: 1-2 ; 3-4 ; 1-3 ; 2-5 ; 4-5 ; 2-3 ; 1-4 ; 3-5 ; 1-5 ; 2-4

A pályaválasztás jogát pénzfeldobás útján sorsolással kell eldönteni. Abban az esetben, ha egy csoportban – a területiség elve okán – egy klubból több csapat szerepel, úgy a játéksorrendet az alapján kell módosítani, hogy az azonos klubot képviselő csapatoknak először egymás ellen kell megmérkőzniük.

A mérkőzéseken belül az alábbi sorrend szerint kell az egyéni mérkőzéseket lejátszani:

1.	1-2	9.	4-4
2.	2-1	10.	1-1
3.	3-4	11.	2-3
4.	4-3	12.	3-2
5.	2-2	13.	1-3
6.	1-4	14.	2-4
7.	4-1	15.	3-1
8.	3-3	16.	4-2

Minden forduló kezdetén egy hivatalos részvételi lapot kell kitöltenie minden csapatvezetőnek (1.számú melléklet). A részvételi lapra az adott csapat 8 játékosát lehet felvezetni. Kizárólag csak ezen a lapon szereplő játékosok játszhatnak az adott fordulón. Egy mérkőzésre a levezető lapra pedig csapatonként 6-6 játékos vezethető fel. A mérkőzésre kijelölt 6 játékosból az első 4 kezdi a játékot, cserélni a mérkőzés közben is lehetséges minden befejezett kör (4 mérkőzés) után, oda-vissza csere azonban nem megengedett. A lecserélt játékos az adott mérkőzésen már nem játszhat, viszont a becserélt játékos lecserélhető.

Az év végi rájátszásban csak azok a hazai játékosok játszhatnak, akik már az utolsó játéknap idején is az adott egyesület igazolt játékosai voltak, és nem szerepeltek az adott klub magasabb osztályban induló csapatában. A csapatok egy mérkőzésen belül több külföldi játékost is neveztek a játéknapra vagy a mérkőzésre, de a 4 játékban lévő játékos között ebben az esetben is csak 1 külföldi versenyző szerepelhet. A külföldi csapattagok csak akkor játszhatnak a döntőben, ha az évközi 4 fordulóból legalább 2 fordulón részt vettek (3 fős csoportban is 2 fordulón kell részt vennie) .

Minden csapatmérkőzés 9 győzelemig tart, a csapatgyőzelemért 3 pont, 8-8-as döntetlen esetén 1 pont, vereség esetén 0 pont jár.

Bajnoki döntő és helyosztók:

A MDSZ a nevező csapatok létszámától függően a rájátszás csapatai létszámát módosíthatja. A bajnoki döntőben 16 csapat vesz részt, 14 csapat a III. Osztály csoportjainak győzteseként (ha kevesebb csoport esetén a csoportmásodikok rangsorából lesz a feltöltés), további 2 a Budapest Csapatbajnokság I. Osztályának első és második helyezetteként kerül a rájátszásba. Amennyiben valamelyik csapat nem tudja vállalni a rájátszást, úgy a megüresedett hely(ek) a visszalépő csapat(ok) csoportjából feltöltésre kerül(nek) az alapszakaszban elért helyezések szerinti sorrendben.

A 16 csapat négy 4 csapatos, „A”, „B”, „C” és „D” jelzésű kiemelés nélküli csoportokba sorsolva mérkőzik meg a III. Osztályú férfi csapatbajnoki címért. A csoportokban a párharcok 1x9 nyert mérkőzésig tartanak, döntetlen esetén a csoportban nincs szétlövés.

A négy csoport első és második helyezettei a főágon a negyeddöntőkben az elődöntőbe jutásért 1x9 nyert mérkőzésen keresztbe játszanak a következő párosításban: {(A1-B2)-(D1-C2)} – {(B1-A2)-(C1-D2)}

Az elődöntőbe jutásért 1x9 nyert mérkőzésen, míg a csoportok 3. és 4. helyezettei számára véget ér a további küzdelem. A negyeddöntők vesztesei nem játszanak az 5. helyért, az ő helyezésüket az határozza meg, hogy hányadik helyezett csapattól kaptak ki (az 1. helyezettől vereséget szenvedő 5. lesz, a 2. helyezettől vereséget szenvedő 6. lesz és így tovább). Az elődöntők vesztesei a 3. helyért mérkőznek meg egymással 1x9 nyert mérkőzésen. Az elődöntők győztesei a döntőben mérkőznek meg a III. Osztály bajnoki címéért 1x9 nyert mérkőzésen, egyúttal mindketten automatikusan feljutnak az II. Osztályba.

A főágon nincs döntetlen, 8-8 esetén a csapatkapitányok által kijelölt két játékos mérkőzik, egyszer 3 nyert leg játékmódban. A csapatvezetőknek a játékosokat azonnal ki kell jelölni, és a kijátszást ezt követően azonnal el kell kezdeni.

A III. Osztályba az MDSZ tagegyesületek, szakosztályok több csapatot is nevezhetnek, azonban a csapatok között az átjárásra sem a játéknapokon sem a döntőben sincs lehetőség. A MDSZ törekedni fog arra, hogy a nevezett csapatok elsősorban a saját régiójukban kialakításra kerülő csapatokkal kerüljön egy csoportba. Azonban amennyiben egy egyesület több csapattal is nevez, úgy tudomásul veszi, hogy a nevezők létszámától függően előfordulhat, hogy csak az egyik csapatuk marad az adott régió valamely csoportjában, míg a másik (vagy több) más, lehetőség szerint közelebbi régiók csoportjaiba kerül besorsolásra.

IV.

A mérkőzések játékmódja

A mérkőzések játékmódja: 501 DO, 2 nyert leg. A játékosok a kezdés jogát minden mérkőzésen pénzfeldobással döntik, döntő leg esetén bullra dobással. A bullra dobást az adott játékot elkezdő játékos kezdi. A bullra dobás eredményét a bullra dobás során végig az író helyen álló író állapítja meg.

V.

A bajnoki fordulók lebonyolítása

A bajnoki fordulók lebonyolításának időpontjai:

1. játéknap: 2018. március 25.
 2. játéknap: 2018. május 12.
 3. játéknap: 2018. augusztus 25.
 4. játéknap: 2018. szeptember 8.
- Döntő: 2018. december 8.

Az egyes csoportokban az adott játéknapokon a besorsolás sorrendjét figyelembe véve kerül meghatározva a rendező egyesület. (Az első játéknapot a csoportba elsőként besorsolt egyesület rendezi, a második játéknapot a másodikként besorsolt csapat rendezi és így tovább.) Az 5 csapatos csoportok esetében amennyiben egy egyesület

két csapata is egy csoportba került, akkor ők egy játéknapot rendezhetnek, azt amelyik helyre előbb lett csapatuk besorsolva. Amennyiben 5 különböző egyesület csapata lett egy csoportba besorsolva, az utolsóként besorsolt csapat nem rendez játéknapot.

VI.

Általános szabályok

Dohányzás, alkohol és egyéb tudatmódosító-, vagy doppingerek fogyasztása:

A Magyar Darts Szövetség által kiírt Steel Nemzeti Csapatbajnokság versenyein a Magyar Darts Szövetség Dopping szabályzata, valamint a Dopping ellenőrzési folyamatok szabályzata az irányadó. A kérdéses versenyeken a játéktérben a verseny idején tilos a dohányzás, a versenyzőknek a verseny ideje alatt az alkoholfogyasztás szigorúan tilos. Ezen szabályozás betartását a Magyar Darts Szövetség mérőeszköz segítségével folyamatosan ellenőrizheti. Az ellenőrzéshez a Magyar Darts Szövetség biztosít érvényes akkreditálással (kalibrálással) rendelkező, megfelelő digitális mérőeszközt. Az akkreditáló tanúsítvány másolatát minden érintett az ellenőrzés helyszínén megtekintheti. A Magyar Antidopping Csoport a Steel Nemzeti Csapatbajnokság versenyein szűrőpróba-szerű vizsgálatot végezhet.

Az ellenőrzések tekintetében megengedett határérték 0,21 ezrelék véralkohol (0,1 mg/L légalkohol) szint. Azok a játékosok, akik nem tesznek eleget a dopping ellenőrzésnek (szondáztatási felhívásnak), súlyos fegyelmi vétséget követnek el, mely azonnali kizárást von maga után azon a játéknapon. Azok a játékosok, akiknél a szondáztatás során a mért érték a határértéket meghaladja, súlyos fegyelmi vétséget követnek el, mely azonnali kizárást von maga után azon a játéknapon. Amennyiben a mérkőzés utáni közvetlen doppingellenőrzés során a játékosnál a mért érték a határértéket meghaladja az adott csapat elleni szondáztatást közvetlenül megelőző valamennyi mérkőzésén utólag vesztesnek lesz nyilvánítva, és ennek megfelelően lesz módosítva a mérkőzés végeredménye is.

Azon Rendezőkre, akik a MDSZ szabályzatokat nem alkalmazzák, vagy szándékosan rosszul alkalmazzák, 20.000 Ft-ig terjedő pénzbüntetés róható ki.

A játékosok öltözéke:

A Steel Nemzeti Csapatbajnokság fordulóin kötelezően előírt öltözet a klub sportmeze, vagy az egyedi kialakítású névre, vagy klub nevére szóló sportmez, sporting, valamint a sötét öltönyszerű nadrág továbbá zárt, az öltözékhez illő, sötét cipő. Ettől való eltérés csak előre az MDSZ által egyeztetett és azt engedélyezett öltözékkel engedélyezett. A nem megfelelő öltözetben megjelenő játékos a versenyen addig nem vehet részt, amíg a szabályoknak megfelelő öltözékben nem jelentkezik játékra. Ebben az esetben a Rendező által a táblához hívástól számított 10 perc áll a játékos rendelkezésére, hogy a megfelelő öltözetben jelenjen meg. Amennyiben erre nem kerül sor, és a versenyen szerepeltetve van, úgy a játékost az adott mérkőzéseken (az első csere lehetőségig) vesztesnek kell nyilvánítani.

Játékra vonatkozó előírások:

- A játéktér úgy kell kijelölni, hogy a dobó játékosok mögött legalább 1,2 méter szabad terület legyen.
- A MDSZ által versenyek rendezésére alkalmas táblák megegyeznek az egyéni versenyeken leírtakkal.

- Hölgy játékosok férfi csapatban korlátozás nélkül játszhatnak, de egy évadban a hölgyek is csak egy férfi csapatot erősíthetnek.
- A játéknapok első mérkőzése előtt a csapatok számára minimum 30 perc bemelegítési idő lehetőséget kell biztosítani.
- A játékosok a játéklapon felírt sorrendben lépnek a játéktérre. A mérkőzéslapon feltüntetett 16 párosítást 4 szakaszra kell felosztani: 1-4 ; 5-8 ; 9-12 ; 13-16. A csapatvezetőnek egyszerre csak egy szakaszhoz kötelező beírni a játékosok nevét, a szakasz befejezését követően van lehetőség esetleges cserére. Azok a játékosok, akik a mérkőzéslapon kezdő játékosként vannak feltüntetve, azoknak kötelező a mérkőzés ideje alatt a mérkőzés helyszínének közvetlen közelében tartózkodniuk.
- A játékosoknak minden párosítás során, az első egyéni mérkőzésük megkezdése előtt 6 bemelegítő nyilat van lehetőségük eldobni. Minden további egyéni mérkőzés előtt már csak 3 bemelegítő nyíl eldobására van lehetőség.
- A játékot 3 fő is elkezdheti, de az a csapat, amelyik a mérkőzésen kevesebb, mint 3 fővel jelenik meg, az a játéknapon lévő mérkőzéseit játék nélkül elveszíti és a bajnokságból kizárásra kerül, a klubot az MDSZ 20.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- A játéknapokat a kiírt időpontokban kell megrendezni, ettől eltérni csak a csapatok közös, az MDSZ-hez a kezdési időpont előtt minimum 2 héttel előre és írásban benyújtott kérelmére lehet.
- Halasztott fordulóban/mérkőzésen csak az eredeti időpontban is játékra jogosultak szerepelhetnek.
- Az a csapat, amelyik egy játéknapon, vagy a bajnokság döntőjén nem áll ki, automatikusan kizárja magát a bajnokságból, a lejátszott mérkőzéseinek eredményét törölni kell, a nevezési díjat nem kaphatja vissza, és a klubot az MDSZ 20.000 Ft pénzbírsággal bünteti.
- Az óvásokat az MDSZ Elnökségéhez 48 órán belül kell írásban eljuttatni, ahol a körülményeket mérlegelve, minden érintett csapat vezetőjének meghallgatása után az Elnökség dönt.
- Ha egy csapatot az MDSZ a további játékból bármely okból kizár, akkor a már lejátszott mérkőzéseinek eredményeit is törölni kell.

Minden vitás esetben, amire a versenykiírás nem tér ki, a Magyar Darts Szövetség egyéb szabályzatai az irányadóak. A Csapatok és Versenyzők a nevezés leadásával és a nevezési díj befizetésével a jelen Versenykiírást önmagukra nézve kötelező jelleggel elfogadják.